

Estructura de Datos y de la Información II

Práctica 8

Propósito: Programación de SQL inmerso en C dinámico. (Programación avanzada)

Se trata de construir una pequeña aplicación escrita en SQL inmerso en C que presente un menú en pantalla que posibilite las siguientes opciones:

Opción 1: Inserción estática por bloques.

Permitir la inserción de un número arbitrario de t-uplas en la tabla PRÉSTAMO. Se debe implementar utilizando un array de variables huésped de dimensión 5.

Opción 2: Inserción dinámica.

Permitir la inserción de t-uplas en la tabla PRÉSTAMO. Se debe implementar de forma dinámica. El usuario introduce por teclado la t-upla a insertar en la forma siguiente:

(valor-atributo1, valor-atributo2, ..., valor-atributo5)

Opción 3: Modificación a través de cursores dinámicos (Cláusulas FOR UPDATE, WHERE CURRENT OF).

Permitir actualizar cualesquiera de los campos de una t-upla de la tabla PRÉSTAMO. El usuario introduce de forma dinámica la condición que han de verificar las t-uplas que quiere actualizar. La sentencia UPDATE a utilizar es estática. Los datos se deben mostrar en pantalla antes y después de la modificación por parte del usuario, sin hacer la grabación efectiva y pedir confirmación.

Opción 4: Consulta usando cursores dinámicos.

Listar en pantalla los títulos de los libros que posee una biblioteca. La cláusula WHERE crearla de forma dinámica.

Opción 5: Salir.

Salir del programa al sistema operativo.

Notas de carácter general:

- Después de que se ejecute una opción, limpiar la pantalla y volver al menú principal.
- Para salir de una opción hay que pulsar ESC. Así, por ejemplo, si entramos en la opción 1 del menú, estaremos insertando t-uplas hasta que pulsemos ESC. Obviamente, la opción 5 no está afectada por esta nota.