

## 4.13. Propiedades de clausura de los LIC

En la [sección 3.2](#) se vio que los lenguajes regulares son cerrados bajo la concatenación, la estrella de Kleene y todas las operaciones booleanas. Los LIC poseen propiedades de clausura mucho más restringidas: son cerrados para las operaciones de unión, concatenación y estrella de Kleene [Teorema 4.13.1](#) pero, en general, no son cerrados para intersección, complementos ni diferencias [Teorema 4.13.2](#).

**4.13.1 Teorema.** *La colección de los lenguajes independientes del contexto es cerrada para las operaciones de unión, concatenación y estrella de Kleene. Es decir, dadas GIC  $G_1 = (V_1, \Sigma, S_1, P_1)$  y  $G_2 = (V_2, \Sigma, S_2, P_2)$  tales que  $L(G_1) = L_1$  y  $L(G_2) = L_2$ , se pueden construir GIC que generen los lenguajes  $L_1 \cup L_2$ ,  $L_1 L_2$  y  $L_1^*$ , respectivamente.*

Demostración: Sin pérdida de generalidad, podemos suponer que  $G_1$  y  $G_2$  no tienen variables en común (en caso contrario, simplemente cambiamos los nombres de las variables). Para construir una GIC  $G$  que genere  $L_1 \cup L_2$  introducimos una variable nueva  $S$ , la variable inicial de  $G$ , junto con las producciones  $S \rightarrow S_1$  y  $S \rightarrow S_2$ . Las producciones de  $G_1$  y  $G_2$  se mantienen. Concretamente,

$$G = (V_1 \cup V_2 \cup \{S\}, \Sigma, S, P_1 \cup P_2 \cup \{S \rightarrow S_1, S \rightarrow S_2\})$$

Esquemáticamente,  $G$  tiene el siguiente aspecto:

$$\begin{array}{ccc} S & \rightarrow & S_1 \mid S_2 \\ \begin{array}{c} S_1 \rightarrow \cdots \\ \vdots \quad \quad \vdots \end{array} & \left. \begin{array}{c} \rightarrow \cdots \\ \vdots \quad \quad \vdots \end{array} \right\} & \text{producciones de } G_1 \\ \begin{array}{c} S_2 \rightarrow \cdots \\ \vdots \quad \quad \vdots \end{array} & \left. \begin{array}{c} \rightarrow \cdots \\ \vdots \quad \quad \vdots \end{array} \right\} & \text{producciones de } G_2 \end{array}$$

Claramente,  $L(G) = L_1 \cup L_2$ .

Una GIC  $G$  que genere  $L_1 L_2$  se construye similarmente, añadiendo la producción  $S \rightarrow S_1 S_2$ . Es decir,

$$G = (V_1 \cup V_2 \cup \{S\}, \Sigma, S, P_1 \cup P_2 \cup \{S \rightarrow S_1 S_2\})$$

Esquemáticamente,  $G$  es la gramática:

$$\left. \begin{array}{l} S \rightarrow S_1 S_2 \\ S_1 \rightarrow \cdots \\ \vdots \quad \quad \vdots \end{array} \right\} \text{ producciones de } G_1$$

$$\left. \begin{array}{l} S_2 \rightarrow \cdots \\ \vdots \quad \quad \vdots \end{array} \right\} \text{ producciones de } G_2$$

Claramente,  $L(G) = L_1 L_2$ .

Para generar  $L_1^*$  basta definir  $G$  como

$$G = (V_1, \Sigma, S_1, P_1 \cup \{S_1 \rightarrow S_1 S_1, S_1 \rightarrow \lambda\})$$

Esquemáticamente,  $G$  es la gramática:

$$\left. \begin{array}{l} S_1 \rightarrow S_1 S_1 \mid \lambda \mid \cdots \\ \vdots \quad \quad \quad \vdots \end{array} \right\}$$

donde los puntos suspensivos representan las producciones originales de  $G_1$ . De esta forma,  $L(G) = L_1^*$ .  $\square$

**Ejemplo**

Utilizar las construcciones del Teorema 4.13.1 para encontrar una GIC que genere el lenguaje  $L_1 L_2^*$  donde  $L_1 = (ab \cup ba)^*$  y  $L_2 = \{a^i b^i : i \geq 0\}$ .

Solución: El lenguaje  $L_1$  se puede generar con la gramática

$$S_1 \rightarrow S_1 S_1 \mid ab \mid ba \mid \lambda$$

y el lenguaje  $L_2^*$  se puede generar con

$$S_2 \rightarrow S_2 S_2 \mid a S_2 b \mid \lambda.$$

Finalmente, el lenguaje  $L_1 L_2^*$  se puede generar con

$$\left\{ \begin{array}{l} S_3 \rightarrow S_1 S_2 \\ S_1 \rightarrow S_1 S_1 \mid ab \mid ba \mid \lambda \\ S_2 \rightarrow S_2 S_2 \mid a S_2 b \mid \lambda. \end{array} \right.$$

**4.13.2 Teorema.** *La colección de los lenguajes independientes del contexto no es cerrada (en general) para las siguientes operaciones:*

- (1) *Intersección.*
- (2) *Complemento.*
- (3) *Diferencia.*

Demostración:

- (1) La intersección de dos LIC puede ser un lenguaje que no es LIC. Considérense, como ejemplo, los lenguajes

$$L_1 = \{a^i b^i c^j : i, j \geq 0\},$$

$$L_2 = \{a^i b^j c^j : i, j \geq 0\}.$$

Tanto  $L_1$  como  $L_2$  son LIC porque son generados por las gramáticas  $G_1$  y  $G_2$ , respectivamente:

$$G_1 : \begin{cases} S \rightarrow AB \\ A \rightarrow aAb \mid \lambda \\ B \rightarrow cB \mid \lambda \end{cases} \quad G_2 : \begin{cases} S \rightarrow AB \\ A \rightarrow aA \mid \lambda \\ B \rightarrow bBc \mid \lambda \end{cases}$$

Pero  $L_1 \cap L_2 = \{a^i b^i c^i : i \geq 0\}$  no es un LIC, según se mostró, usando el lema de bombeo, en la [sección 4.12](#).

- (2) Razonamos por contradicción: si el complemento de todo LIC fuera un LIC se podría concluir que la intersección de dos LIC  $L_1$  y  $L_2$  sería un LIC ya que  $L_1 \cap L_2 = \overline{\overline{L_1} \cup \overline{L_2}}$ . Esto estaría en contradicción con la parte (1) del presente teorema.
- (3) Razonamos por contradicción: si la diferencia de dos LIC cualesquiera fuera un LIC se podría concluir que el complemento de un LIC  $L$  sería también un LIC ya que  $\overline{L} = \Sigma^* - L$ . Esto estaría en contradicción con la parte (2) del presente teorema.  $\square$

El siguiente teorema afirma que los LIC también son cerrados bajo homomorfismos.

**4.13.3 Teorema.** *Sea  $h : \Sigma^* \rightarrow \Gamma^*$  un homomorfismo. Si  $L$  es un LIC sobre  $\Sigma$ , entonces  $h(L)$  es un LIC sobre  $\Gamma$ .*

Demostración: La demostración consiste en transformar una gramática  $G$  que genere el lenguaje  $L$  en una gramática  $G'$  que genere  $h(L)$ . Para ello basta mantener las mismas variables de  $G$  y definir las producciones de  $G'$ , a partir de las de  $G$ , cambiando cada

terminal  $a$  por  $h(a)$ . Es fácil ver que una derivación  $S \xRightarrow{+} w$  en  $G$ , con  $w \in \Sigma^*$ , se puede transformar en una derivación  $S \xRightarrow{+} h(w)$  en  $G'$ ; esto muestra  $h(L) \subseteq L(G')$ .

Para establecer la otra contención, es decir,  $L(G') \subseteq h(L)$ , hay que demostrar que si  $S \xRightarrow{+}_{G'} z$ , con  $z \in \Gamma^*$ , entonces  $z$  es de la forma  $z = h(w)$  para algún  $w \in L$ . Esto puede hacerse considerando el árbol de la derivación  $S \xRightarrow{+}_{G'} z$ . Dicho árbol se puede transformar en un árbol de una derivación en  $G$ , modificando adecuadamente las hojas: las hojas del nuevo árbol forman una cadena  $w \in \Sigma^*$  y las hojas del árbol inicial forman la cadena  $h(w)$ .  $\square$

**Ejemplo** Utilizar homomorfismos para concluir que el lenguaje  $L = \{0^i 1^i 2^i 3^i : i \geq 0\}$ , sobre el alfabeto  $\{0, 1, 2, 3\}$  no es LIC.

**Solución:** La idea es “convertir”  $L$  en el lenguaje  $\{a^i b^i c^i : i \geq 0\}$ , que no es LIC, según se mostró en el [primer ejemplo de la sección 4.12](#). Razonamos de la siguiente manera: si  $L$  fuera un LIC, lo sería también  $h(L)$ , donde  $h$  es el homomorfismo  $h : \{0, 1, 2, 3\}^* \rightarrow \{a, b, c\}^*$  definido por  $h(0) = a$ ,  $h(1) = b$ ,  $h(2) = c$  y  $h(3) = \lambda$ . Pero

$$h(L) = \{h(0)^i h(1)^i h(2)^i h(3)^i : i \geq 0\} = \{a^i b^i c^i : i \geq 0\}.$$

Por consiguiente,  $L$  no es un LIC.

### Ejercicios de la sección 4.13

- Utilizar las construcciones del Teorema 4.13.1 para encontrar GIC que generen los siguientes lenguajes:

(i)  $a^+(a \cup bab)^*(b^* \cup a^*b)$ .

(ii)  $(L_1 \cup L_2)L_3^*$ , donde  $L_1 = ab^*a$ ,  $L_2 = a \cup b^+$  y  $L_3 = aa \cup bb \cup aba$ .

(iii)  $L_1 \cup L_2 L_3^*$ , donde  $L_1 = ab^*a$ ,  $L_2 = b^+$  y  $L_3 = \{a^i b a^i : i \geq 0\}$ .

- (i) Mostrar que los dos lenguajes siguientes, sobre  $\Sigma = \{a, b, c, d\}$ , son LIC:

$$L_1 = \{a^i b^i c^j d^j : i, j \geq 1\},$$

$$L_2 = \{a^i b^j c^j d^k : i, j, k \geq 1\}.$$

- (ii) Demostrar que  $L_1 \cap L_2$  no es un LIC.

- Utilizar homomorfismos para concluir que los siguientes lenguajes sobre el alfabeto  $\{0, 1\}$  no son LIC:

- (i)  $L = \{u : |u| \text{ es un número primo}\}.$
  - (ii)  $L = \{u : |u| \text{ es un cuadrado perfecto}\}.$
4. Demostrar que los LIC son cerrados para la operación de reflexión. Concretamente, demostrar que si  $L$  es un LIC, también lo es el lenguaje  $L^R = \{w^R : w \in L\}.$