

4.4. Gramáticas para lenguajes de programación

La sintaxis de los lenguajes de programación, o al menos una gran porción de ésta, se presenta usualmente por medio de gramáticas GIC. En tales casos se dice que el lenguaje está en la **forma Backus-Naur** o, simplemente, en la **forma BNF**. Los lenguajes que están en **BNF** ofrecen ventajas significativas para el diseño de analizadores sintácticos en compiladores.

Ejemplo A continuación se exhibe una gramática para generar los números reales sin signo, similar a la utilizada en muchos lenguajes de programación. Las variables aparecen encerradas entre paréntesis $\langle \rangle$ y $\langle real \rangle$ es la variable inicial de la gramática. El alfabeto de terminales es $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, ., +, -, E\}$. En el contexto de los lenguajes de programación los terminales se denominan también **componentes léxicos**, **lexemas**, o **tokens**.

$$\begin{aligned}\langle real \rangle &\rightarrow \langle dígitos \rangle \langle decimal \rangle \langle exp \rangle \\ \langle dígitos \rangle &\rightarrow \langle dígitos \rangle \langle dígitos \rangle \mid 0 \mid 1 \mid 2 \mid 3 \mid 4 \mid 5 \mid 6 \mid 7 \mid 8 \mid 9 \\ \langle decimal \rangle &\rightarrow . \langle dígitos \rangle \mid \lambda \\ \langle exp \rangle &\rightarrow E \langle dígitos \rangle \mid E+ \langle dígitos \rangle \mid E- \langle dígitos \rangle \mid \lambda\end{aligned}$$

Esta gramática genera expresiones como 47.236, 321.25E+35, 0.8E9 y 0.8E+9. Las partes decimal y exponencial son “opcionales” debido a las producciones $\langle decimal \rangle \rightarrow \lambda$ y $\langle exp \rangle \rightarrow \lambda$, pero no se generan expresiones como .325, E125, 42.5E ni 0.1E+.

Ejemplo Gramática para generar los **identificadores** en lenguajes de programación, es decir, cadenas cuyo primer símbolo es una letra que va seguida de letras y/o dígitos. Las variables aparecen encerradas entre paréntesis $\langle \rangle$ e $\langle identificador \rangle$ es la variable inicial de la gramática. La variable $\langle lds \rangle$ representa “letras o dígitos”. Los terminales en esta gramática son las letras, minúsculas o mayúsculas, y los dígitos.

$$\begin{aligned}\langle identificador \rangle &\rightarrow \langle letra \rangle \langle lds \rangle \\ \langle lds \rangle &\rightarrow \langle letra \rangle \langle lds \rangle \mid \langle dígito \rangle \langle lds \rangle \mid \lambda \\ \langle letra \rangle &\rightarrow a \mid b \mid c \mid \dots \mid x \mid y \mid z \mid A \mid B \mid C \mid \dots \mid Y \mid Z \\ \langle dígito \rangle &\rightarrow 0 \mid 1 \mid 2 \mid 3 \mid 4 \mid 5 \mid 6 \mid 7 \mid 8 \mid 9\end{aligned}$$

Ejercicios de la sección 4.4

1. Con la gramática del [primer ejemplo de esta sección](#) hacer derivaciones y árboles de derivación para las cadenas 235.101E+25 y 0.01E-12.
2. Encontrar una GIC, con una sola variable, para generar los identificadores, es decir, el lenguaje del [segundo ejemplo de esta sección](#).
3. Una gramática similar a la siguiente se usa en muchos lenguajes de programación para generar expresiones aritméticas formadas por sumas y productos de números en binario:

$$\begin{aligned}\langle \textit{expresión} \rangle &\rightarrow \langle \textit{término} \rangle \mid \langle \textit{expresión} \rangle + \langle \textit{término} \rangle \\ \langle \textit{término} \rangle &\rightarrow \langle \textit{factor} \rangle \mid \langle \textit{término} \rangle * \langle \textit{factor} \rangle \\ \langle \textit{factor} \rangle &\rightarrow \langle \textit{número} \rangle \mid (\langle \textit{expresión} \rangle) \\ \langle \textit{número} \rangle &\rightarrow 1 \langle \textit{número} \rangle \mid 0 \langle \textit{número} \rangle \mid 0 \mid 1\end{aligned}$$

El alfabeto de terminales de esta gramática es $\{0, 1, +, *, (,)\}$.

- (i) Hacer derivaciones y árboles de derivación para las siguientes cadenas:

10+101*10
(101+10*10)
(10+111)*(100+10*101+1111)

- (ii) Demostrar que esta gramática no es ambigua.