

Profesor responsable: Javier Rodríguez González

Fecha tope de corrección: 23 de enero del 2006

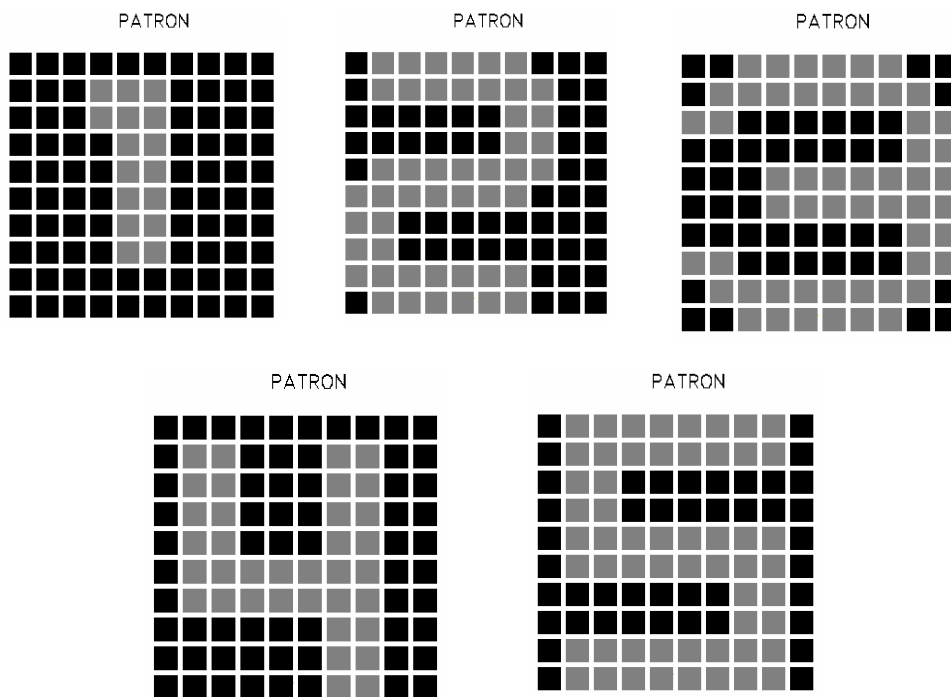
Objetivos: Programar una red de Hopfield binaria

1.- Diseñar y programar una red de Hopfield binaria con las siguientes propiedades.

- Memoria auto-asociativa.
- Resolución mínima de 10X10
- Capaz de almacenar al menos 5 patrones de aprendizaje
- Convergencia partiendo de un patrón de testeo hacia algunos de los patrones memorizados.

2.- La práctica se corregirá en el aula de prácticas y es necesario adjuntar un breve informe sobre la realización de la misma.

Ejemplo de patrones a memorizar.



Ver más información en:

<http://genomics.princeton.edu/hopfield/>

<http://diwww.epfl.ch/mantra/tutorial/english/hopfield/html/>

<http://nkroy.netfirms.com/hopfieldnet.html>

<http://www.cbu.edu/~pong/ai/hopfield/hopfieldapplet.html>