

Formulario 1 de práctica 3

Introducción a la Inteligencia Artificial

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS (II)

Formulario fase preliminar de agentes para el problema PlanTron

Apellidos y Nombre:	alu:
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Supuesto que nuestra intención es diseñar agentes *inteligentes* que elijan la dirección más adecuada a tomar en un turno dado del juego PlanTron, simplificaremos inicialmente este problema a buscar la dirección inicial de un camino a una planta próxima. Dado este problema rellene el siguiente cuestionario:

1. Indicar las características que nos guían en la elección de un sistema de producción que tiene este problema, justificarlas y citar sus implicaciones.

Descomponibilidad:

<input type="radio"/> Problema no descomponible	Justificación e implicaciones:
<input type="radio"/> Problema descomponible	
<input type="text"/>	

Recuperabilidad de los pasos:

<input type="radio"/> Pueden ignorarse	Justificación e implicaciones:
<input type="radio"/> Pueden deshacerse o son recuperables	
<input type="radio"/> Son no recuperables	
<input type="text"/>	

Predictibilidad del universo:

<input type="radio"/> Universo totalmente predecible (consecuencia-cierto)	Justificación e implicaciones:
<input type="radio"/> Universo no totalmente predecible (consecuencia-incierto)	
<input type="text"/>	

Optimalidad de las soluciones:

<input type="radio"/> Se exige una solución cualquiera	Justificación e implicaciones:
<input type="radio"/> Se exige una solución que cumpla ciertos requisitos	
<input type="radio"/> Se exige la mejor solución (solución óptima)	
<input type="text"/>	

Tipo de solución (estado o camino):

<input type="radio"/> Un estado	Justificación e implicaciones:
<input type="radio"/> Un camino o ruta	
<input type="text"/>	

Papel del conocimiento adicional:

<input type="radio"/> Acelerar las búsquedas	Justificación e implicaciones:
<input type="radio"/> Detectar o reconocer nuevas soluciones	
<input type="text"/>	

Evaluador:	
Firma:	
Apartado	Ptos.
1	
2	
3	
4	
5	
Total:	
Total / 9:	
¿Conforme?:	

entonces (Consecuente 1:)

--

Regla 2:

Si (Antecedente 2:)

--

entonces (Consecuente 2:)

--

Regla 3:

Si (Antecedente 3:)

--

entonces (Consecuente 3:)

--

Regla 4:

Si (Antecedente 4:)

--

entonces (Consecuente 4:)

--

4. Indicar que características posee el sistema de producción que resultará del apartado anterior, justificarlas y citar sus implicaciones:

<input type="radio"/> Monótono	Justificación e implicaciones:
<input type="radio"/> Parcialmente conmutativo	
<input type="radio"/> Conmutativo	

5. Indicar las propiedades que se crean oportunas para las estrategias de búsqueda, a partir de los estudios anteriores:

Propiedad:	Justificación:
<input type="checkbox"/> Cambiante	
<input type="checkbox"/> Sistemática	
<input type="checkbox"/> Tentativa	
<input type="checkbox"/> Irrevocable	
<input type="checkbox"/> Dirección de búsqueda hacia adelante	
<input type="checkbox"/> Dirección de búsqueda hacia atrás	
<input type="checkbox"/> Sin tratamiento de estados visitados	
<input type="checkbox"/> Con tratamiento de estados visitados	
<input type="checkbox"/> Sin devolución del camino a la solución	
<input type="checkbox"/> Con devolución del camino a la solución	
<input type="checkbox"/> Que busque un camino cualquiera	
<input type="checkbox"/> Que busque el camino óptimo	
<input type="checkbox"/> En el espacio de estados	
<input type="checkbox"/> En reducción del problema	

6. Observaciones:

7. Conformidad con la evaluación: