

# ***Práctica 6/7 - test.pdf - Introducción a la Inteligencia Artificial***

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

## **Tabla de tests de agentes para el problema de los bloques**

Para **testear** el agente que se desarrolle en la práctica 6/7 se proponen los test generados a partir del fichero **test.lsp** dentro del directorio ftp de la práctica (*ftp://ftp.csi.ull.es/pub/assignas/INTART/prac6\_04*). Para ello habrá que **cambiar ciertas partes de dicho código**, adaptándolo a las características de su programa. Asegúrese que antes de lanzar los test tenga **compilados<sup>1</sup> todos los ficheros necesarios** y utilizar la **opción :hof t<sup>2</sup>** para que quede rastro en el fichero */scratch/bloques/hof.txt* (véase *también por\**). La máquina a utilizar ha de ser **manis.etsii.ull.es**.

La **tabla a rellenar** por tanto será la siguiente:

<b>Fich</b>	<b>Nombre Agente</b>	<b>Mov/par</b>	<b>Tim/par</b>	<b>Num</b>	<b>Generados / par<sup>3</sup></b>	<b>Expandidos / par<sup>4</sup></b>
<i>/scratch/bloques/test1.blq</i>	(BA).....			1		
	(BP).....			1		
	(BPM) (H1).....			1		
	(BPM) (H2).....			10		
	(A) (H1).....			1		
	(A) (H2).....			10		
<i>/scratch/bloques/test2.blq</i>	(BA).....			1		
	(BP).....			1		
	(BPM) (H1).....			1		
	(BPM) (H2).....			10		
	(A) (H1).....			1		
	(A) (H2).....			10		

Observaciones:

1 (*compile-file <fichero.lsp>*)

2 (*test fichs agentes repeticiones :hof t*)

3 Número de nodos generados por partida

4 Número de nodos expandidos por partida