

Estructura de Datos y de la Información II

Práctica 7

Propósito: Programación de SQL inmerso en C estático. (Introducción a la programación)

Se trata de construir una pequeña aplicación escrita en SQL inmerso en C que presente un menú en pantalla que posibilite las siguientes opciones:

Opción 1: Inserción.

Permitir la inserción de t-uplas en las tablas BIBLIOTECA.

Opción 2: Borrado.

Permitir borrar una t-upla de la tabla REGISTRO especificando el código de biblioteca y el número de registro del libro que se quiere borrar. Antes de borrar la t-upla, el programa ha de sacar la t-upla por pantalla y pedir confirmación.

Opción 3: Modificación.

Permitir actualizar cualesquiera de los campos de una t-upla de la tabla PRÉSTAMO que ha sido seleccionada a través de la clave primaria. Los datos se deben mostrar en pantalla antes y después de la modificación por parte del usuario, sin hacer la grabación efectiva y pedir confirmación para grabar la transacción.

Opción 4: Consulta con cursores.

Permitir listar en pantalla los nombres de las bibliotecas en que un determinado alumno, especificado por su DNI, ha sacado libros en préstamo, así como los correspondientes títulos sacados. Resuélvase usando cursores.

Opción 5: Salir.

Salir del programa al sistema operativo.

Notas de carácter general:

- Después de que se ejecute una opción, limpiar la pantalla y volver al menú principal.
- Para salir de una opción hay que pulsar ESC. Así, por ejemplo, si entramos en la opción 1 del menú, estaremos insertando t-uplas hasta que pulsemos ESC. Obviamente, la opción 5 no está afectada por esta nota.