

Tests de Práctica 5 - Introducción a la Inteligencia Artificial

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS (III)

Formulario fase final de agentes para el problema Sokoban

Apellidos y Nombre:	alu:
---------------------	------

Trabajando sobre los agentes generados en esta práctica 5, se **estudiarán sus comportamientos** realizando una serie de tests generados a partir del fichero **test.lsp** que se encuentra dentro del directorio `ftp://ftp.etsii.ull.es/pub/assignas/INTART/prac5_05/`. Para ello habrá que **cambiar ciertas partes de dicho código**, adaptándolo a las características de sus programas. Además las funciones que implementan sus agentes, que **deberán mantener los nombre propuestos** en la práctica (**BP, BA y BP***), habrán que contabilizar el número de **estados generados** y del número de **estados expandidos** al ejecutarse.

Asegúrese que antes de lanzar los tests que tenga **compilados¹ todos los ficheros necesarios** y el utilizar la **opción :hof t²** para que quede rastro en el fichero `/scratch/sokoban/hof.txt` (véase también ficheros `por*` en `/scratch/sokoban` para ver observar la tabla que contiene dicho fichero). La máquina donde ejecutar los tests ha de ser **manis.etsii.ull.es**.

Con los resultados obtenidos de la ejecución de los tests **rellene la tabla y responda a las preguntas** siguientes, habiendo de **entregar³** posteriormente este **formulario** junto a el **listado** comentado de su **código** (un único fichero `.lsp`) y a el **formulario de la fase previa** corregido:

1. Tabla a rellenar:

Tipo Prob.	Nombre Agente	Num	Push / par	Mov/ par	Tim / par	Generados / par	Expandidos / par
3	BP	100					
	BA	100					
	BA*	100					
NIL	BP	100					
	BA	100					
	BA*	100					
kids03.scr	BP	10					
	BA	10					
	BA*	100					
kids16.scr	BP	1					
	BA	1					
	BA*	10					
kids18.scr	BP	1					
	BA	1					
	BA*	10					
kids01.scr	BP	1					
	BA	1					
	BA*	10					

1 (compile-file <fichero.lsp>)

2 (test problemas :hof t)

3 Desde manis: /scratch/epiia/epiia <formulario_fase_previa> <listado_de_código> <formulario_final>

2. Trata de responder razonadamente a las siguientes preguntas:

¿Cuál es el problema más sencillo?

¿Cuál es el más complicado?

¿Qué estrategia es la mejor?

¿Compensa el utilizar tratamiento de estados visitados?

3. Observaciones: